



Gruppo Giocatori Anonimi Valle Brembana

Via Vittorio Emanuele 11, Zogno
presso il Consultorio Familiare Priula.

Tel 3347290470

e-mail valbrembana@giocatorianonimi.org

**Il gruppo si trova ogni mercoledì dalle
21.00 alle 23.00**

In collaborazione con

**COMUNITA' MONTANA
VALLE BREMBANA**
IN NOME DEI 37 COMUNI
DELL'AMBITO

**Cooperativa Sociale
IN CAMMINO**
Ente gestore
del Consultorio Familiare Priula

**Se il gioco d'azzardo...
ti sta creando dei problemi**

**NOI
POSSIAMO
AIUTARTI**



GIOCATORI ANONIMI

CENTRALINO NAZIONALE 338 1271215
WEB WWW.GIOCATORIANONIMI.ORG
E-MAIL gaitalia_1999@yahoo.it



CHE COSA È IL GIOCO COMPULSIVO?

Il gioco compulsivo è una malattia, progressiva, che non può essere curata, ma può essere arrestata.

Prima di arrivare a giocatori anonimi, molti giocatori compulsivi pensavano di essere moralmente deboli o semplicemente "sbagliati", incapaci.

Il concetto è che i giocatori compulsivi sono, in effetti, persone malate che possono recuperare se seguiranno con tutte le loro forze un semplice programma che ha un provato successo con migliaia di altri uomini e donne con problemi di gioco compulsivo.

20 DOMANDE

1. Hai mai perso tempo sul lavoro o a scuola a causa del gioco?
2. Il gioco ha mai reso la tua vita familiare infelice?
3. Il gioco ha danneggiato la tua reputazione?
4. Hai mai sentito rimorso dopo aver giocato?
5. Hai mai giocato per ottenere soldi con cui pagare debiti o risolvere difficoltà finanziarie?
6. Il gioco ti ha causato diminuzione di ambizioni o efficienza?
7. Dopo una perdita, hai mai sentito bisogno di ritornare per vincere quanto perduto?
8. Dopo una vincita sentivi il bisogno di ritornare a vincere di più?
9. Hai mai giocato fino all'ultimo euro?
10. Hai mai chiesto prestiti per giocare?
11. Hai mai venduto qualcosa per finanziare il gioco?
12. Eri riluttante ad usare i soldi destinati al gioco per altri scopi?
13. Il gioco ti ha mai fatto essere carente rispetto alle necessità della tua famiglia?
14. Hai mai giocato più a lungo di quanto avevi previsto?
15. Hai mai giocato per sfuggire da disagi o problemi?
16. Hai mai commesso- o pensato di commettere- atti illegali per finanziare il gioco?
17. Hai mai avuto difficoltà a dormire a causa del gioco?
18. Difficoltà, discussioni, frustrazioni o altro ti spingono verso il gioco?
19. Ti sei mai sentito spinto a festeggiare momenti felici con qualche ora di gioco?
20. Hai mai pensato all'autodistruzione o al suicidio quale risultato del gioco?

Dall'esperienza dell'associazione risulta che molti giocatori compulsivi risponderanno di sì ad almeno sette delle Venti Domande.